

Geometrische Körper: 5d Überblick und Anwendungen

Intendierte Lernziele

	Anforderungsstufen		
	AS I	AS II	AS III
Würfel, Quader, Prisma, Pyramide, Zylinder, Kegel und Kugel erkennen Begriffe im Zusammenhang mit diesen Körpern korrekt verwenden	•	•	•
Ansichten einfacher Körper skizzieren	•	•	•
Volumen und Oberfläche bei einfachen Körpern berechnen	•	•	•
Die Begriffe Dichte und Masse am Beispiel eines einfachen Körpers erklären	•	•	
Aus zwei der drei Grössen Masse, Volumen und Dichte die dritte Grösse berechnen	•	•	
Das Volumen zusammengesetzter Körper durch Zerlegen oder Ergänzen numerisch berechnen	•	•	•
Das Volumen zusammengesetzter Körper durch Zerlegen oder Ergänzen algebraisch berechnen	•		
Bei Objekten aus dem Alltag Volumenberechnungen durchführen	•	•	
Ebene Figuren im Massstab 1 : 10 oder 1 : 20 zeichnen	•	•	