

## Wahrscheinlichkeit und Statistik: 7a Baumdarstellungen

### Intendierte Lernziele

	Anforderungsstufen		
	AS I	AS II	AS III
Wahrscheinlichkeiten bei üblichen Zufallsgeräten berechnen	•	•	
Wahrscheinlichkeiten als Bruch, Dezimal- oder Prozentzahl darstellen	•	•	
Erläutern, warum für ein sicheres Ereignis $P = 1$ und für ein unmögliches Ereignis $P = 0$ gilt	•	•	
Einen Häufigkeitsbaum so ergänzen, dass er alle Möglichkeiten zeigt		•	
Wahrscheinlichkeiten mehrstufiger Zufallsexperimente mit einem Häufigkeitsbaum berechnen		•	
Zu einer Zufallssituation einen Wahrscheinlichkeitsbaum zeichnen	•		
Die Additions- und die Multiplikationsregel beschreiben und begründen	•		
Wahrscheinlichkeiten mehrstufiger Zufallsexperimente mit einem Wahrscheinlichkeitsbaum berechnen	•		
Wahrscheinlichkeitsbäume mit möglichst wenigen Ästen zeichnen	•		
Erläutern, was ein faires Spiel ist	•	•	